

## **Правила игры в футбол 8x8 (Любительская Футбольная Лига)**

- 1. Поле для игры**
  - 2. Мяч**
  - 3. Игроки**
  - 4. Экипировка игроков**
  - 5. Судья**
  - 6. Другие официальные лица**
  - 7. Продолжительность матча**
  - 8. Начало и возобновление игры**
  - 9. Мяч в игре и не в игре**
  - 10. Определение результата матча**
  - 11. Вне игры**
  - 12. Нарушения Правил и недисциплинированное поведение**
  - 13. Штрафной/свободный удары**
  - 14. 10-метровый удар**
  - 15. Вбрасывания мяча**
  - 16. Удар от ворот**
  - 17. Угловой удар**
- Приложение №1 Послематчевые удары с 10-метровой отметки**

### **Правило №1**

#### **Поле для игры**

Поле для игры имеет форму прямоугольника. Боковая линия должна быть длиннее линии ворот. Длина: минимум 60 м, максимум 80м. Ширина: минимум 35м, максимум 45м.

Разметка поля для игры производится с помощью линий. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают. Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми, две короткие - линиями ворот. Ширина любой из линий должна быть не меньше 6 см и не превышает 12 см. В центре поля наносится соответствующая отметка (точка), которая обозначает центр поля.

Штрафная площадь обозначается в конце каждой из половин поля следующим образом: Из точек на расстоянии 11 м от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 11 м эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью. Внутри каждой штрафной площади делается 10-метровая отметка - на расстоянии 10 м от точки, находящейся между стойками ворот и на равном расстоянии от них. В каждой штрафной площади наносится разметка вратарской площади (3 метра) Разметка наносится мелом (порошком) или раствором синьки (на снегу). Вместо синьки может быть использован раствор марганцовки. Ширина линий должна быть не меньше 6 см и не больше 12 см.

По углам поля могут устанавливаться флаги, которые крепятся на флагштоках, не имеющих заостренного верхнего наконечника. Вместо флагов могут быть установлены конусы (конусообразные предметы). Для обозначения разметки могут также использоваться другие предметы. Любые предметы, используемые для разметки (включая флаги и конусы) должны быть безопасны для участников соревнований.

Ворота должны размещаться по центру каждой из линий ворот. Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от углов поля и соединенных сверху горизонтальной перекладиной. Расстояние между стойками - 5,60 м, а

расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли - 2,35 м. Ширина и высота сечения обеих стоек и перекладины одинаковы и не превышают 12 см. Ширина линии ворот равна ширине стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами прикрепляются сетки, которые должны быть надежно закреплены и расположены так, чтобы не мешать вратарю. Стойки и перекладины ворот должны быть белого цвета. Стойки ворот могут быть квадратными, прямоугольными, круглыми и эллиптическими.

Ворота должны быть закреплены в земле или находится в устойчивом положении. Если перекладина деформируется или ломается, игра останавливается до тех пор, пока перекладина не будет починена или заменена. Если починить ее невозможно, матч прекращается. Использование веревки вместо перекладины не допускается. Если перекладину можно починить, то матч возобновляется "спорным мячом" в том месте, где находился мяч в момент остановки игры.

Перекладины и стойки изготавливаются из дерева, металла или иного разрешенного (соответствующим стандартом) материала. Их поперечное сечение может иметь форму квадрата, прямоугольника, круга или эллипса; они не должны представлять опасности для игроков.

В случаях, когда нанесение разметки усложнено погодными условиями (большие лужи, глубокий снег) или погода препятствует сохранению разметки (ливень, снегопад, метель), разметка заменяется (дублируется) предметами: флаги (только угловые), конусы, другие предметы. Кроме углов поля предметы устанавливаются в следующих обязательных точках: на боковых линиях - напротив центра поля и линий штрафных, на лицевых линиях - напротив штрафных линий. Установка предметов на самом поле запрещена.

Наличие сетки на обеих воротах является обязательным условием проведения игры.

## **Правило №2**

### **Мяч**

Мяч имеет сферическую форму, изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала, имеет длину окружности не более 70 см и не менее 68 см, на момент начала матча весит не более 450 гр. и не менее 410гр., имеет давление, равное 0,6-1,1 атмосферы (600-1100 гр./ кв.см) на уровне моря.

Если мяч во время игры лопнул или получил повреждение, то игра останавливается и возобновляется запасным мячом с розыгрыша "спорного мяча" в том месте, где мяч пришел в негодное состояние. Если мяч лопается или получает повреждение в момент, когда он не был в игре - при начальном ударе, ударе отворот, угловом, штрафном, свободном ударе, ударе с 10 -метровой отметки или вбрасывании, игра возобновляется соответствующим образом. Мяч может быть заменен во время игры только по указанию судьи.

Игровой мяч предоставляет команда-хозяин по календарю. Мяч может быть заменен по просьбе играющих команд. Решение о пригодности мяча принимает судья.

## **Правило №3**

### **Число игроков**

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой - не более восьми, включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее шести игроков.

Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле.

Для замены одного игрока на другого необходимо выполнение следующих условий: о любой предполагаемой замене необходимо поставить в известность судью; выходящий на замену игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют, и после получения сигнала от судьи; игрок выходит на поле для игры только у средней линии и во время остановки игры. Заменяемый игрок должен покинуть поле в ближайшей точке на ограничивающей поле линии, если только иное не указано судьей. Игрок, нарушающий дух этого Правила, должен быть наказан за неспортивное поведение, то есть за задержку возобновления игры.

Замена завершается после выхода запасного игрока на поле. С этого момента запасной игрок становится полевым игроком, а покинувший поле игрок становится запасным. Все запасные игроки подчиняются полномочиям и юрисдикции судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

Любые другие игроки (полевые и запасные) могут поменяться с вратарем местами, при условии, что: судья поставлен об этом в известность до замены; замена производится в момент остановки матча.

### **Лишние на поле**

Тренер и другие официальные лица, внесенные в протокол (за исключением игроков и запасных), являются официальными лицами команды. Любое лицо, не внесенное в протокол матча как игрок, запасной или официальное лицо команды, является посторонним фактором.

Если официальное лицо команды, запасной, замененный, удаленный игрок или посторонний фактор окажутся на поле, судья должен:

- остановить игру, только если произошло вмешательство в игру
- убрать лишнего с поля в момент остановки игры
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции

Если игра остановлена и вмешался:

- официальное лицо манды, запасной, замененный или удаленный игрок, то игра возобновляется штрафным или 10-метровым ударом
- посторонний фактор, то игра возобновляется «спорным» мячом

Если мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует обороняющейся команде играть в мяч, то гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды.

### **Гол забитый, когда на поле был лишний**

Если после забитого гола, до возобновления игры, судья понимает, что, когда забивался гол, на поле был лишний:

- судья должен отменить гол, если лишний был:

- игрок, запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды, которая забивала гол; игра возобновляется штрафным ударом с места нахождения лишнего
- посторонний фактор, который вмешался в игру, за исключением гола, забитого при обстоятельствах, описанных в разделе «Лишние на поле»; игра возобновляется «спорным» мячом

- судья должен засчитать гол, если лишним был:

- игрок, запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол
- посторонний фактор, который не вмешался в игру

Во всех случаях судья должен убрать лишнего с поля.

Если после того, как гол был забит, а игра возобновлена, судья понимает, что на поле был лишний, когда был забит гол, то гол не может быть отменен. Если лишний все еще находится на поле, судья должен:

- остановить игру
- убрать лишнего поля
- возобновить игру «спорным» мячом, штрафным или свободным ударом соответственно

## **Нарушения/наказания**

Если запасной игрок выходит на поле без разрешения судьи: игра останавливается; запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки и ему предлагается покинуть поле; игра возобновляется розыгрышем "свободным ударом" в том месте, где мяч находился в момент остановки игры. Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи: игра продолжается; когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки. За нарушение численного состава (на поле находится больше восьми игроков одной команды) последний (последние) вышедшие на поле игроки получают предупреждение с показом желтой карточки. Во всех указанных ситуациях судья должен руководствоваться Правилom принципа преимущества.

Если игра останавливается судьей для вынесения предупреждения: игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Игрок, удаленный с поля до фактического начала матча, не может принимать участия в матче. Команда начинает игру в полном составе.

В ходе матча тренер имеет право давать игрокам тактические инструкции. Он и остальные официальные лица обязаны находиться в пределах технической зоны, где таковая имеется; они должны вести себя корректно и с должной ответственностью.

## **Правило №4**

### **Экипировка игроков**

Игроки команды должны быть экипированы в спортивную одежду и спортивная обувь.

#### Спортивный вид

- Две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга и от официальных лиц матча

- Каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков

- Если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судья разрешает начать матч

- Все игроки, находящиеся на футбольном поле, должны иметь идентичные футболки.

Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока. Любые драгоценности (ожерелья, кольца, серьги, кожаные и резиновые ленты и т.д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать ленту, чтобы их закрывать.

Разрешена безопасная защитная экипировка, например, головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, облегченных набивных материалов, то же относится к кепке вратаря и спортивных очкам

## **Нарушения/наказания**

При нарушении данного Правила: судья в момент остановки игры предлагает соответствующему игроку покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок. Игрок, покинувший поле по требованию судьи для приведения своей экипировки в порядок, не может вновь появиться на поле без разрешения судьи; прежде чем разрешить игроку вновь выйти на поле, судья, помощник судьи или резервный судья проверяет экипировку игрока; игрок может вновь выйти на поле только тогда, когда мяч вышел из игры

Игрок, вышедший на поле без разрешения, должен быть предупрежден, и, если игра была остановлена для вынесения санкций, назначается свободный удар с места, где находился мяч в момент остановки игры, если только не было вмешательства в игру. В таком случае назначается штрафной (10-метровый) удар с места вмешательства

## Правило №5

### Судья

Каждый матч контролируется судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен. Права и обязанности Судьи: обеспечивает соблюдение Правил игры; контролирует ход матча во взаимодействии со своим помощником или резервным судьей (если такие есть); обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям Правила 2; обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правила 4; определяет время начала игры и продолжительность перерыва; ведет хронометраж игры и запись матча; следит за штрафным временем удаленного игрока; по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом нарушении Правил; останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом постороннем вмешательстве; останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его уход/вынос за пределы поля, если игрок, по его мнению, получил лишь незначительную травму, позволяет продолжать игру до выхода мяча из игры; обеспечивает, чтобы игрок покинул поле в случае кровотечения из раны. Игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено; позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались; когда игрок одновременно совершает более одного нарушения, его наказывают за более серьезное нарушение; принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением. Он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры; принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон; действует на основании рекомендации своего помощника или резервного судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел; обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле; возобновляет матч после его остановки; представляет соответствующим органам рапорт о матче, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него.

Цвет формы судьи должен отличаться от цвета формы играющих команд.

Решения судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными. Судья может изменить решение только в случае, если он поймет его ошибочность или (на его усмотрение) по рекомендации своего помощника, но при условии, что он еще не возобновил игру.

Судья (или, в зависимости от обстоятельств, помощник судьи или резервный судья) не может привлекаться к гражданской ответственности за: любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем; любой ущерб, нанесенный имуществу любого рода; любой иной ущерб, нанесенный любому лицу, клубу, компании, ассоциации или иной организации, который возник или мог возникнуть вследствие любого решения, принятого им в соответствии с требованиями Правил игры или в отношении обычных процедур, необходимых для организации матча, проведения и управления им. Сюда могут входить: решение о том, допустимо ли проведение матча из-за состояния поля или прилегающих зон или из-за погодных условий; решение о прекращении матча по какой-либо причине; решение о состоянии оборудования или инвентаря, используемого во время матча, включая стойки ворот, перекладину, угловые флаги и мяч; решение останавливать или не останавливать матч из-за вмешательства зрителей или любой иной проблемы, возникшей в зоне, отведенной для зрителей; решение останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания ему помощи; решение просить или требовать, чтобы травмированный игрок покинул пределы поля для оказания ему помощи решение позволить или не позволить игроку

носить некоторые предметы одежды или экипировки; решение (в пределах того, что может входить в его обязанности) позволить или не позволить любым лицам (включая официальных лиц команды или стадиона, представителей службы безопасности, фотографов или других представителей средств информации) находиться в непосредственной близости к полю; любое другое решение, которое он может принять в соответствии с Правилами игры или в силу его обязанностей по условиям правил, по которым проводится данный матч.

Под фактами, связанными с игрой, подразумевается засчитанный или не засчитанный гол, а также результат игры.

Когда основное время матча заканчивается, резервный судья объявляет командам количество добавленных минут. В отсутствие резервного, главный судья сам объявляет командам и показывает жестом количество компенсированного времени. После игры судья объявляет командам окончательный счет игры.

### Сигналы судьи



10-метровый удар



Свободный удар



Штрафной удар



Преимущество



Преимущество



Угловой удар



Удар от ворот



Красная и желтая карточка

## **Правило №6**

### **Другие официальные лица матча**

Другие официальные лица матча (помощник/резервный судья) может быть назначен на матч.

Он будет помогать судье контролировать матч в соответствии с Правилами игры, но окончательное решение всегда будет принимать судья. Помощник/резервный судья помогает в выполнении любых административных обязанностей до, во время и после матча, как того потребует судья. Он отвечает за помощь в процедуре замены игроков во время матча, следит за штрафным временем удаленного игрока. Он, по мере необходимости, проверяет мячи, которыми заменяются вышедшие из строя. Если используемый в матче мяч должен быть заменен в ходе игры, он обеспечивает наличие другого мяча - по указанию судьи, сводя тем самым задержку в игре до минимума. Он вправе проверить экипировку запасных до их выхода на игровое поле. Если их экипировка не соответствует Правилам игры, он ставит об этом в известность судью. Резервный судья обязан информировать судью о некорректном поведении игроков и официальных лиц играющих команд если таковые не были замечены судьей матча.

В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает своего помощника/резервного судью от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

## **Правило №7**

### **Продолжительность матча**

Продолжительность игры - два равных тайма по 30 минут (если судья и две команды-участницы матча не согласовали иного варианта). Любая договоренность об изменении продолжительности игрового времени (к примеру, о сокращении каждого тайма до 25 минут из-за недостаточности освещения) должна быть достигнута до начала игры и должна отвечать правилам соревнований.

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами. Перерыв между таймами не должен превышать 10 минут. Продолжительность перерыва между таймами может изменяться по согласованности команд с судьей.

Добавленное время. К продолжительности любого из обоих таймов добавляется все время, ушедшее на:

- осмотр и/или перемещение за пределы поля травмированных игроков
- затягивание времени;
- дисциплинарные санкции
- задержки, связанные с «проверкой» и «видеопросмотром»
- любые иные причины (например, празднование забитого гола)

Продолжительность добавленного времени определяет только судья.

10-метровый удар. Для выполнения 10-метрового удара, назначенного в конце любого из таймов основного или добавочного времени, выделяется дополнительное время.

Добавочное время. В регламентах соревнований может содержаться положение о двух дополнительных таймах равной продолжительности. В этих случаях следует руководствоваться требованиями Правила 8.

Недоигранный матч переигрывается, если в правилах соревнования не содержится иного положения.

Под добавочным временем следует понимать два дополнительных тайма по 10 минут каждый без перерыва между ними и со сменой командами ворот. Добавочное время играется полностью, без правила «золотого гола».

## **Правило №8**

### **Начало и возобновление игры**

#### **Начальный удар**

##### *Процедура*

Команда, которая выиграла жребий, решает какие ворота атаковать в первом тайме или выполнить начальный удар в зависимости от вышеперечисленного, их соперники выполняют начальный удар или решают, какие ворота атаковать в первом тайме. Команда, которая, решила, какие ворота атаковать в первом тайме, выполняет начальный удар во втором тайме. Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется

#### **Спорный мяч**

##### *Процедура*

- «Спорный» мяч бросается для вратаря защищающейся команды в его штрафной площади, если во время остановки игры:
- мяч был в штрафной площади или последнее касание мяча произошло в штрафной площади
- Во всех других случаях судья бросает «спорный» мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча, в месте, где его последний раз коснулся игрок, постороннее лицо или официальное лицо матча
- Все остальные игроки (обеих команд) должны оставаться на расстоянии не менее 4 м (4.5 ярдов) от мяча, пока он не войдет в игру

Мяч в игре, когда он коснется земли.

Если после «спорного» мяча он попадает в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:

- ударом от ворот, если мяч попал в ворота соперников

- угловым ударом, если мяч попал в свои ворота

Свободный удар, назначаемый в пользу атакующей команды у ворот противоположной команды, ближе чем 8 метров, выполняется с расстояния 8 метров от ворот, в точке, ближайшей к месту совершения нарушения

## **Правило №9**

### **Мяч в игре и не в игре**

Мяч не в игре, когда:

- Он полностью пересек линию ворот или боковую линий по земле или по воздуху
- Игра остановлена судьей
- Он касается официального лица матча, остается в поле и:

- команда начинает перспективную атаку, или

- мяч проходит напрямую в ворота, или

- владение мячом переходит к другой команде

Во всех этих случаях игра возобновляется «спорным» мячом с места, где мяч коснулся официального лица.

## **Правило №10**

### **Определение результата матча**

Гол

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Если вратарь забрасывает мяч рукой напрямую в ворота команды соперника, назначается удар от ворот.

Если судья дал свисток засчитать гол до того, как мяч полностью пересек линию ворот, игра возобновляется «спорным» мячом.

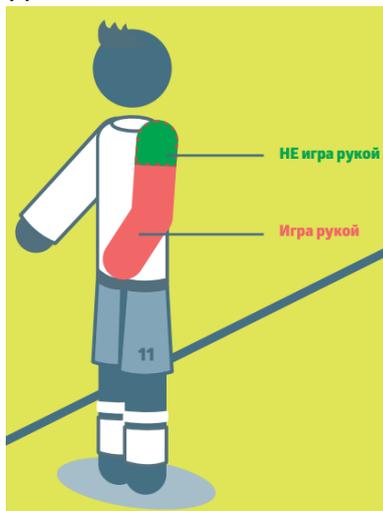
Удары с 10-метровой отметки выполняются по окончании матча и в случае, если не предусмотрено другого. Применяются соответствующие Правила игры. Игроку, удаленному во время матча, не разрешается принимать в них участия. Замечания и предупреждения, вынесенные во время матча, не переносятся на удары с 10-метровой отметки

### **Правило №11** **Положение "вне игры"**

Положение "вне игры" не фиксируется.

### **Правило №12** **Игра рукой в мяч**

В целях определения нарушений при игре рукой верхняя граница соответствует уровню подмышки



*Является нарушением, если игрок:*

- умышленно касается мяча рукой, включая движение рукой к мячу
- забивает гол в ворота соперников непосредственно от своей руки, даже если это произошло случайно, в том числе это относится и к вратарю
- после того, как мяч коснулся его руки или руки его партнера (даже если это произошло случайно), незамедлительно:
  - забивает гол в ворота соперника
  - создает возможность забить гол
- касается мяча рукой, когда:
  - рука делает его тело неестественно больше
  - рука находится выше уровня его плеч (кроме случая, когда игрок умышленно играет в мяч, который затем касается его руки)

Вышеуказанные нарушения применимы, даже если мяч касается руки игрока непосредственно от головы или тела (включая ногу) другого игрока, который находится близко.

*За исключением вышеперечисленных нарушений, обычно не является нарушением, если мяч касается руки игрока:*

- непосредственно от собственной головы или тела (включая ногу)
- непосредственно от головы или тела (включая ногу) другого игрока, который находится близко - если рука находится близко к телу и не делает тело неестественно больше.
- когда игрок падает, и рука находится между телом и землёй для опоры, но не вытянута вбок или вверх от тела.

#### **Штрафной удар (игра рукой вратарём)**

Вратарь за пределами штрафной площади имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок.

Если вратарь играет в мяч рукой в своей штрафной площади, когда это ему не разрешено, назначается свободный удар, но дисциплинарные санкции отсутствуют. Однако, если нарушением является повторная игра в мяч (рукой или без ее использования) после возобновления игры до того, как мяча коснется другой игрок, вратарю должна быть предъявлена дисциплинарная санкция, если нарушение срывает перспективную атаку либо лишает игрока соперника или команду соперника гола/явной возможности забить гол.

### **Свободный удар**

Свободный удар назначается, если вратарь в пределах своей штрафной площади совершает любое из следующих нарушений:

- контролирует мяч рукой более шести секунд, прежде чем выпустит его из рук
- касается мяча рукой после того, как выпустит его и до того, как мяча коснулся другой игрок
- касается мяча рукой (за исключением случая, когда вратарь явно ударил или попытался ударить мяч ногой, чтобы выбить его в игру), после того как:
  - партнёр по команде намеренно ударил ему мяч ногой
  - получает мяч непосредственно после вбрасывания, выполненного партнёром по команде

### **Дисциплинарные санкции**

Если судья решил предупредить или удалить игрока, игра не должна возобновляться до тех пор, пока санкции не будут вынесены, за исключением случая, если команда, против которой было совершено нарушение, быстро выполняет штрафной/свободный удар, имеет явную возможность забить гол и судья не начал процедуру вынесения дисциплинарных санкций. Санкция выносится в следующей остановке игры. Если нарушение являлось лишением соперника явной возможности забить гол, то игрок наказывается предупреждением. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

Если судья применяет преимущество при нарушении, за которое при остановке игры было бы вынесено предупреждение/удаление, то это предупреждение/удаление должно быть предъявлено, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако, если нарушение заключалось в лишении команды соперника явной возможности забить гол, тогда игрок предупреждается за неспортивное поведение. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвала ее, предупреждение не выносится.

Преимущество не следует применять в ситуациях, связанных с серьезным нарушением Правил, агрессивным поведением или вторым предупреждением, за исключением случая, когда есть явная возможность забить гол. Судья должен удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако, если игрок играет в мяч или вступает в борьбу за мяч с соперником или мешает ему, судья остановит игру, удалит игрока и возобновит игру свободным ударом, кроме случая, когда игрок совершил более серьезное нарушение.

Если защитник начал задерживать атакующего за пределами штрафной площади и продолжил держать в штрафной площади, судья должен назначить 10-метровый удар.

### **Нарушения, наказуемые предупреждением**

Игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры
- демонстрации несогласия словом или действием
- выходе, возвращении или умышленном покидании поля без разрешения судьи
- несоблюдении требуемого расстояния при возобновлении игры «спорным» мячом, угловым, штрафным/свободным ударом или вбрасыванием мяча
- систематическом нарушении Правил игры (не существует точного числа или характеристик нарушений, чтобы считать их систематическими)
- неспортивном поведении
- входе в зону видеопросмотра судьи

- чрезмерном использовании сигнала «видеопросмотр» (сигнала «ТВ-монитора») Запасной или замененный игрок предупреждается, если он виновен в:  
Если были совершены два отдельных нарушения, наказуемых предупреждением (даже непосредственно одно за другим), они должны наказываться двумя предупреждениями, например, если игрок выходит на поле без требуемого разрешения и совершает безрассудный подкат/срыв перспективной атаки физическим нарушением/игрой рукой в мяч и т.д.

### **Предупреждения за неспортивное поведение**

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:

- пытается обмануть судью, например, симулируя травму или что против него было совершено нарушение (симуляция)
- меняется местами с вратарем, когда идет игра, или без разрешения судьи
- совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом, в безрассудной манере
- сыграет рукой в мяч, вмешиваясь в перспективную атаку или срывая ее
- совершает любое другое нарушение, которое помешало перспективной атаке или сорвало ее, за исключением случая, когда судья назначает 10-метровый удар за нарушение, в котором присутствовала попытка сыграть в мяч
- лишает соперника явной возможности забить гол с помощью нарушения, при котором присутствовала попытка сыграть в мяч, и судья при этом назначает 10-метровый удар
- сыграет рукой в мяч в попытке забить гол (независимо от того забит гол или нет) или в неудачной попытке предотвратить гол
- делает неразрешенные отметки на поле
- сыграет в мяч, когда покидает поле, получив на это разрешение судьи
- демонстрирует неуважение к игре
- использует умышленный трюк, чтобы выполнить передачу мяча (включая выполнение штрафного/свободного удара) вратарю головой, грудью, коленом и т.д. с целью обойти Правила; при этом не имеет значения коснулся вратарь руками мяча или нет
- словесно провоцирует соперника во время игры или при ее возобновлении

Празднование гола. Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным; хореографические празднования не поощряются и не должны приводить к затягиванию времени.

Выход за пределы поля для празднования гола не наказывается предупреждением, но игрокам следует вернуться как можно быстрее.

Игрок должен быть предупрежден (даже если гол отменяется), если он:

- взбирается на оградительную сетку и/или приближается к зрителям способом, который приводит к проблемам безопасности и/или охраны порядка
  - жестикулирует или действует в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере
  - накрывает голову или лицо маской или другим подобным предметом
  - снимает футболку или накрывает ей голову
- Затягивание возобновления игры Судьи должны вынести предупреждение игрокам, затягивающим возобновление игры следующими способами:
- пытаясь выполнить вбрасывание мяча, а затем внезапно оставляя его партнеру по команде
  - затягивая уход с поля во время замены
  - чрезмерно затягивая возобновление игры
  - отбивая или унося мяч подальше или провоцируя конфронтацию, умышленно касаясь мяча после того, как судья остановил игру
  - выполняя штрафной/свободный удар не с того места, чтобы вынужденно повторить его

Нарушения, наказуемые удалением.

Игрок, запасной или замененный игрок, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется с поля:

- лишает соперника гола или явной возможности забить гол нарушением при игре рукой в мяч (кроме вратаря в своей штрафной площади)
- лишает гола или явной возможности забить гол соперника, чье общее движение направлено к воротам нарушившего Правила игрока, с помощью нарушения, наказуемого штрафным/свободным ударом (учитывая описанное ниже)
- совершает серьезное нарушение Правил
- кусает или плюет в кого-либо
- ведет себя агрессивно
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты
- получает второе предупреждение в одном матче
- входит в видеооперационную комнату

Игрок, запасной или замененный игрок, который был удален, должен покинуть прилегающее к полю пространство и техническую зону.

### **Лишение гола или явной возможности забить гол**

Когда игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол нарушением при игре рукой в мяч, он удаляется независимо от того, где произошло нарушение.

Когда игрок совершает нарушение против соперника в своей штрафной площади, что лишило соперника явной возможности забить гол, и судья назначает 10-метровый удар, то игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение, если при нарушении присутствовала попытка сыграть в мяч. При всех остальных обстоятельствах (например, задержка, захват, толчок, отсутствие возможности игры в мяч и т.д.) нарушивший Правила игрок должен быть удален. Игрок, удаленный игрок, запасной или замененный игрок, который выходит на поле без разрешения судьи и вмешивается в игру или мешает сопернику, при этом лишая противоположную команду гола или явной возможности забить гол, виновен в нарушении, наказуемом удалением. При этом необходимо учитывать следующее:

- расстояние от места нарушения до ворот
- основное направление атаки
- владение, или получение, или возможности контроля мяча
- расположение и количество защитников

### **Официальные лица команды**

Если совершено нарушение и нарушитель не может быть идентифицирован, то старший из тренеров, присутствующий в технической зоне, получит санкцию.

### **Замечание**

Следующие нарушения обычно должны приводить к замечанию; повторные или вопиющие нарушения должны приводить к предупреждению или удалению:

- выход на поле в вежливой/неконфронтационной манере
- отсутствие должного взаимодействия с официальным лицом матча, например, игнорирование инструкции/требования помощника судьи или резервного судьи
- незначительное/«легкое» несогласие (словом или действием) с решением
- случайное покидание пределов технической зоны без совершения другого нарушения **Предупреждение.**

Нарушения, наказуемые предупреждением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- явное/устойчивое несоблюдение границ технической зоны своей команды
- задержка возобновления игры своей командой
- умышленный вход в техническую зону команды соперника (без конфронтации)
- несогласие словом или действием, включая:
- бросок/удар ногой бутылки с водой или других предметов
- жесты, демонстрирующие явное неуважение в отношении официального лица матча, например, саркастические аплодисменты
- жесты или действия в провокационной или подстрекательской манере
- постоянное недопустимое поведение (включая повторные наказуемые замечанием нарушения)
- демонстрация неуважения к игре

## **Удаление Нарушения, наказуемые удалением, включают в себя (но не ограничиваются этим):**

- препятствование возобновлению игры командой соперника, например: удерживание мяча, выбивание мяча, препятствование движению игрока
- преднамеренное покидание технической зоны для:
- демонстрации возмущения или протеста в отношении официального лица матча
- действий в провокационной или подстрекательской манере
- вход в техническую зону команды соперника в агрессивной или конфронтационной манере
- умышленный бросок/удар ногой предмета в поле
- выход на поле для:
- конфронтации с официальным лицом матча (в том числе во время перерыва и после окончания матча) • вмешательства в игру, в действия соперника или официального лица матча
- вход в видеооперационную комнату
- физическое воздействие или агрессивное поведение (в том числе плевок или укусы) в отношении игрока соперника, запасного игрока соперника, официального лица команды соперника, официального лица матча, зрителя или любого другого лица (например: мальчика/девочки, подающих мяч, представителя службы безопасности или организатора соревнования и т.д.)
- получение второго предупреждения в этом же матче
- использование оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/ или жестов
- использование несанкционированного электронного или коммуникационного оборудования и/или поведение в неприемлемой манере в результате использования электронного или коммуникационного оборудования
- агрессивное поведение

**Нарушения, когда бросается предмет (или мяч).** Во всех случаях судья применяет соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудные действия предупреждает нарушившего игрока за неспортивное поведение
- за использование чрезмерной силы удаляет нарушителя за агрессивное поведение

## **Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения**

Если мяч не в игре, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением.

Если мяч в игре и игрок совершил физическое нарушение на поле против:

- соперника – назначается свободный, или штрафной, или 10-метровый удар
- партнера по команде, запасного, замененного или удаленного игрока, официального лица команды или официального лица матча – назначается штрафной или 10-метровый удар
- любого другого лица – назначается «спорный» мяч

Все словесные нарушения наказываются свободным ударом.

Если, когда мяч в игре:

- игрок совершает нарушение против официального лица матча или игрока соперников, запасного, замененного, удаленного игрока соперника или официального лица команды соперника за пределами поля или
- запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против или вмешивается в действия игрока соперников или официального лица матча за пределами поля игра возобновляется штрафным/свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии.

При наказуемых штрафным ударом нарушениях назначается 10-метровый удар, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Если нарушение совершено игроком за пределами поля против игрока, запасного, замененного игрока своей команды или официального лица своей команды, игра возобновляется свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии.

Если игрок совершает контакт с мячом удерживаемым в руке предметом (бутсой, щитком и т.д.), игра возобновляется штрафным (или 10-метровым) ударом.

Если игрок, находящийся в или за пределами поля, бросает рукой или бьет ногой предмет (отличный от игрового мяча) в игрока соперника либо бросает рукой или бьет ногой предмет (включая мяч) в запасного, замененного или удаленного игрока соперника, в официальное лицо команды соперника, или в официальное лицо матча, или в игровой мяч, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет попал или мог бы попасть в вышеуказанное лицо или мяч.

Если это место находится за пределами поля, штрафной удар назначается в ближайшей точке на ограничивающей поле линии. 10-метровый удар назначается, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Если запасной, замененный, удаленный, временно покинувший поле игрок или официальное лицо команды бросит или ударит ногой предмет в пределы поля и это помешает игре, сопернику или официальному лицу матча, игра возобновляется штрафным (или 10-метровым) ударом с места, где предмет помешал игре или попал/мог бы попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч.

## **Правило №13**

### **Штрафной/Свободные удары**

Штрафной и свободный удары назначаются в пользу команды соперников игрока, запасного, удаленного игрока или официального лица команды, совершившего нарушение

#### **Сигнал «свободный удар»**

Судья показывает свободный удар поднятием руки над головой. Он сохраняет этот сигнал до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч не коснется другого игрока, не выйдет из игры или не станет очевидно, что гол не может быть забит напрямую с удара

Свободный удар должен быть повторен, если судья не просигнализировал, что удар свободный, а мяч был напрямую забит в ворота

#### **Мяч попадает в ворота**

- если со штрафного удара мяч непосредственно попадает в ворота соперника, гол засчитывается

- если со свободного удара мяч непосредственно попадает в ворота соперника, назначается удар от ворот

- если со штрафного/свободного удара мяч непосредственно попадает в собственные ворота, назначается угловой удар

#### **Процедура**

Все удары выполняются с места нарушения, за исключением:

- свободные удары в пользу атакующей команды за нарушения, произошедшие ближе 8-ми метров к линии ворот соперников
- штрафной/свободный удары в пользу обороняющейся команды в ее площади ворот выполняются с любой точки этой площади
- штрафной/свободный удары, назначаемые за такие нарушения, как выход игрока на поле, возвращение или уход с поля без разрешения, выполняются с места, где находился мяч в момент остановки игры. Однако, если игрок совершил нарушение за пределами поля, игра возобновляется штрафным/ свободным ударом, выполняемым в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии; в случае нарушения, наказуемого штрафным ударом, назначается 10-метровый удар, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя

Мяч:

- должен быть неподвижен и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча, снова, пока его не коснется другой игрок

- в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется

До того, как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться:

- не ближе 8 метров от мяча

- за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади соперника

Если три и более игроков обороняющейся команды образуют «стенку», то все игроки атакующей команды должны оставаться на расстоянии не менее 1 м (1 ярда) от «стенки» до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

Штрафной/свободный удар может быть выполнен подбрасыванием мяча одной или обеими ногами одновременно. При выполнении штрафного/свободного удара разрешены обманные движения для заблуждения соперника, поскольку это является частью футбола.

Если игрок, выполняя штрафной/свободный удар, умышленно ударит мячом в соперника с целью сыграть мячом снова, но не делает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья позволяет продолжить игру.

### **Нарушения и наказания**

Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник находится ближе к мячу, чем требуется, удар повторяется, за исключением случая, когда может быть предоставлено преимущество. Но если игрок выполнил штрафной/свободный удар быстро и соперник, который был ближе 8 метров к мячу, перехватил его, судья продолжает игру. Однако, соперник, который умышленно помешал быстрому розыгрышу штрафного/свободного удара, должен быть предупрежден за задержку возобновления игры. Если при выполнении штрафного/свободного удара игрок атакующей команды находится ближе 1 м (1 ярда) от «стенки», образованной из трех и более игроков обороняющейся команды, назначается свободный удар.

Если в случае, когда штрафной/свободный удар выполняется в штрафной площади обороняющейся команды, игрок команды соперника находится внутри штрафной площади потому, что у него не было времени покинуть ее, судья продолжает игру.

Если соперник, который находится в штрафной площади при выполнении штрафного/свободного удара или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается мяча или вступает в борьбу за него перед тем, как мяч войдет в игру, то штрафной/свободный удар повторяется.

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар.

Если выполнивший удар игрок совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 10-метровый удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади бьющего игрока, за исключением случая, когда удар выполнял вратарь. В этом случае назначается свободный удар

## **Правило №14 10-метровый удар**

Процедура Мяч должен быть неподвижен на 10-метровой отметке и стойки, перекладина и сетка ворот не должны двигаться.

Игрок, выполняющий 10-метровый удар, должен быть очевидно определен.

Вратарь обороняющейся команды должен оставаться на линии ворот между стойками лицом к бьющему, не касаясь стоек, перекладины или сеток ворот, до тех пор, пока удар не будет выполнен.

Остальные игроки, кроме бьющего и вратаря, должны находиться:

- позади 10-метровой отметки
- в пределах поля
- за пределами штрафной площади
- не ближе 8 метров от мяча

После того, как игроки займут позиции в соответствии с этим Правилom, судья дает сигнал на выполнение 10-метрового удара.

Игрок, выполняющий 10-метровый удар, должен направить мяч вперед; выполнять удар пяткой разрешается при условии, что мяч движется вперед. В момент удара по

мячу часть как минимум одной стопы вратаря обороняющейся команды должна касаться линии ворот или находиться на одном уровне с ней.

### **10-метровый удар**

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется. Выполнивший удар игрок не должен играть в мяч снова до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок. 10-метровый удар завершен, когда мяч прекратит движение, выйдет из игры или судья остановит игру по причине любого нарушения Правил. Для того, чтобы 10-метровый удар был выполнен и завершен, в конце каждого тайма матча или дополнительного времени разрешено добавлять время. Если добавляется время, 10-метровый удар считается завершенным, когда после выполнения удара мяч прекратит движение, выйдет из игры, будет сыгран любым игроком (включая игрока, выполняющего удар), кроме вратаря обороняющейся команды, или судья остановит игру из-за нарушения Правил бьющим игроком или его партнером по команде.

Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) совершит нарушение и 10-метровый удар будет выполнен мимо/отбит вратарем, то удар повторяется.

### **Нарушения и наказания**

Как только судья дал сигнал на выполнение 10-метрового удара, удар должен быть выполнен.

10- метровый не разыгрывается, в случае нарушения назначается свободный удар в пользу обороняющейся команды.

Если удар не выполнен, судья может применить дисциплинарные санкции перед тем, как снова дать сигнал на выполнение удара.

Если до того, как мяч войдет в игру, произойдет следующее: Сводная таблица

	Гол	Нет гола
Вход атакующего игрока	Удар повторяется	Свободный удар
Вход обороняющегося игрока	Гол	Удар повторяется
Вход обороняющегося и атакующего игроков	Удар повторяется	Удар повторяется
Нарушение, совершенное вратарем	Гол	Нет «спасения»: удар не повторяется (если только нет воздействия на бьющего) Есть «спасение»: удар повторяется и вратарю замечание: предупреждение за любое последующее нарушение (-ия)
Вратарь и бьющий нарушают одновременно	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен назад	Свободный удар	Свободный удар
Запрещенные обманные движения	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен другим игроком	Свободный удар и предупреждение другому бьющему	Свободный удар и предупреждение другому бьющему

## **Правило №15**

### **Вбрасывание мяча**

#### **Процедура**

При вбрасывании мяча бросающий должен:

- стоять лицом к полю
- располагать часть каждой своей ноги на боковой линии или на земле за пределами боковой линии
- вбрасывать мяч обеими руками из-за и над головой с места, где мяч покинул пределы поля

Все соперники должны быть не ближе 2 м (2 ярдов) от точки на боковой линии, где будет выполнено вбрасывание. Мяч в игре, когда он войдет в поле.

Если мяч коснется земли до того, как он войдет в пределы поля, вбрасывание повторяется той же командой с того же места.

Если вбрасывание выполнено неправильно, то оно выполняется противоположной командой.

Если игрок, правильно выполняя вбрасывание, умышленно бросает мяч в соперника для того, чтобы сыграть мячом снова, но не делает это неосторожно, или безрассудно, или с использованием чрезмерной силы, судья продолжает игру. Вбрасывающий не должен касаться мяча, пока его не коснулся другой игрок.

#### **Нарушения и наказания**

Если после того, как мяч войдет в игру, вбрасывающий снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар.

Если вбрасывающий совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 10-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади вбрасывающего, кроме ситуации, когда рукой сыграл вратарь обороняющейся команды – в этом случае назначается свободный удар

Соперник, который нечестным способом отвлекает или мешает вбрасывающему (включая передвижение ближе 2 м (2 ярдов) к месту, откуда выполняется вбрасывание), получает предупреждение за неспортивное поведение и, если вбрасывание было выполнено, назначается свободный удар. За любое другое нарушение этого Правила вбрасывание выполняется игроком противоположной команды.

## **Правило №16**

### **Удар от ворот**

#### **Процедура**

- Мяч должен быть неподвижен. Удар ногой выполняется с любой точки внутри площади ворот игроком обороняющейся команды
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется
- Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру

#### **Нарушения и наказания**

Если после того, как мяч войдет в игру, выполнивший удар игрок снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар.

Если выполнивший удар игрок совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 10-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади игрока, выполнившего удар, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь – в этом случае назначается свободный удар

Если при выполнении удара от ворот какие-либо соперники находятся внутри штрафной площади, поскольку у них не было времени покинуть ее, судья разрешает продолжить игру.

Если соперник, который находится в штрафной площади, когда выполняется удар от ворот, или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается или вступает в борьбу за мяч до того, как мяч войдет в игру, удар от ворот повторяется.

Если игрок входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, и совершает нарушение или против него совершается нарушение соперником, удар от ворот повторяется, а нарушитель может быть предупрежден или удален, в зависимости от нарушения. При любом другом нарушении этого Правила удар повторяется

### **Правило №17** **Угловой удар**

Угловой удар назначается, когда мяча, полностью пересекшего линию ворот по земле или по воздуху, последним коснулся игрок обороняющейся команды, и не забит гол.

Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды. Если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполняющего удар, назначается угловой удар, выполняемый соперником.

Порядок выполнения углового удара.

Мяч должен находиться в угловой площади, ближайшей к точке, где мяч пересек линию ворот. Угловой флаг или конус (если есть) остается неподвижным. Соперники располагаются на расстоянии не менее 8 м от мяча, пока он не войдет в игру. Удар по мячу производит игрок атакующей команды. Мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он очевидно движется, выполнивший удар игрок не может повторно сыграть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока.

#### **Нарушения/наказания**

Угловой удар, выполняемый полевым игроком, но не вратарем.

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 10-метровый удар.

Угловой удар, выполняемый вратарем. Если после введения мяча в игру вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Если после введения мяча в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах собственной штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

За любое другое нарушение данного Правила удар повторяется

## **Приложение №1**

### **Послематчевые удары с 10-метровой отметки**

Выполнение ударов с 10 - метровой отметки - это способ определения команды-победительницы в случаях, когда по регламенту соревнования требуется определить команду-победительницу после окончания матча с ничейным результатом.

Порядок выполнения удара.

Судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары.

Судья проводит жеребьевку, в ходе которой определяется команда, выполняющая удар первой.

Судья регистрирует производимые удары.

При условии соблюдения оговариваемых ниже условий, обе команды выполняют по пять ударов.

Удары выполняются командами поочередно.

Если до выполнения обеими командами по пяти ударов одна из них забьет больше голов, чем могла бы забить другая даже после завершения пяти ударов, выполнение ударов прекращается.

Если после выполнения командами по пяти ударов обе забили одинаковое количество голов или не забили ни одного, выполнение ударов продолжается, в том же порядке, пока одна из команд не забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.

Вратарь может быть заменён другим игроком, но только тогда, когда право на удар имеет его команда. Замена вратаря непосредственно перед ударом соперника запрещена.

Все удары выполняются разными игроками, и право на повторный удар игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой удар. Повторный удар одним и тем же игроком может выполняться не ранее, чем через 8 ударов.

Во время выполнения ударов с 10-метровой отметки на поле могут находиться только имеющие право на удар игроки и судьи матча.

Все игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны находиться в центре поля.

Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен оставаться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, на месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь.

При выполнении ударов с 10-метровой отметки применяются соответствующие Правила игры

Удаленный игрок, не может выполнять послематчевый 10-метровый. Замечания и предупреждения, вынесенные во время матча, не переносятся на удары с 10-метровой отметки.

Команды имеют право на повторный удар в серии после 8 удара. В случае, если одна команда заканчивает матч с большим числом игроков, нежели у соперника (в результате травм или удалений), судья должен сократить число бьющих игроков для того, чтобы оно сравнялось с числом игроков соперника. Таких игроков не может быть менее 6 (включая вратаря). В дальнейшем повторный удар одним и тем же игроком может выполняться не ранее, чем через 8 (7, 6 - в случае, описанном выше) ударов.