

Статья 10. Порядок переноса игр и внесения изменений в календарь соревнований

10.01 Команда может обратиться к Руководителю (секретарю) лиги с просьбой об изменении календаря чемпионата в одном или нескольких турах с указанием причины. Такая просьба будет удовлетворена Руководителем, если причина будет признана уважительной и при условии, что с этой просьбой команда обратилась к Руководителю до подписания календаря. При этом дата и время проведения перенесённых игр определяется так же, как в п. 10.03. настоящего Положения.

10.02 Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением Руководителя лиги. Причиной такого переноса могут стать погодные условия или другие обстоятельства, которые можно классифицировать, как "форс-мажорные" или "интересы Лиги" (в т.ч. выступление команд на общемосковских соревнованиях).

10.03 Команда имеет право обратиться к соперникам с просьбой перенести встречу, а их соперники должны согласиться при условии, что просьба поступила в течении 12 часов после утверждения календаря. Обращение о переносе встречи допускается оставлять в чате капитанов. О переносе матча должно быть сообщено Руководителю лиги и получено его разрешение на перенос в те же сроки. Руководитель лиги имеет право не разрешить перенос. В дальнейшем первая команда будет именоваться инициатором, а вторая - соперником, и для них действуют следующие правила:

а) дату и время перенесенного матча определяет соперник по согласованию с Руководителем лиги не позднее 12 часов после утверждения календаря (в случае, указанном в п. 10.06в – не позднее 14 часов);

б) команда-соперник не может проводить 2 матча за один игровой день без своего согласия.

10.04 Команда имеет право обратиться к соперникам с просьбой перенести встречу после истечения срока, указанного в п. 10.03. Их соперники могут, но не обязаны соглашаться с данной просьбой. В случае согласия соперника о переносе матча должно быть сообщено Руководителю лиги и получено его разрешение на перенос. Руководитель лиги имеет право не разрешить перенос. В случае получения разрешения Руководителя к командам применяется порядок действий, аналогичный п. 10.03

10.05 В течение чемпионата действуют следующие правила переноса матчей:

а) команда не имеет права на перенос при наличии несыгранного переноса, инициатором которого она выступала (за исключением переносов в «интересах Лиги» (п. 10.02));

б) все перенесённые матчи 1-го круга должны быть доиграны не позднее старта 2-го круга, а все перенесённые матчи 2-го круга должны быть доиграны не позднее последнего тура чемпионата. В случае, если команды за 2 недели до старта 2-го круга (за тур до окончания чемпионата) не согласовали время и дату переноса, Руководитель лиги имеет право назначить дату и время самостоятельно;

в) матчи последнего тура чемпионата переносить запрещено. При этом матчи последних туров при обоюдном согласии команд и разрешении Руководителя лиги могут быть сыграны ранее;

г) однажды перенесённый матч повторно переносить запрещено (в том числе и командой-соперником);

д) команда не имеет право на перенос матча при наличии у нее непогашенных задолженностей перед Лигой;

е) в случае отсутствия в календаре резервных дней для доигровок, все переносы осуществляются только при обоюдном согласии команд;

ж) в случае, если пожелание команды, играющей домашний матч, при составлении календаря было учтено, инициатор переноса обязан компенсировать Лиге стоимость аренды поля, судейские расходы и расходы на медиа. Пожелание команды считается учтенным, если время начала матча находится в запрашиваемом игровом интервале (для высшего дивизиона – 3 часа, для первого дивизиона – 4 часа, для вторых и третьего дивизионов – 5 часов);

з) на команду могут быть наложены дополнительные расходы на организацию матча в случае переноса матча после утверждения календаря (аренда поля, оплата судейства, врача, медиагруппы).

10.06 В течении 12 часов после утверждения календаря команда, играющая домашний матч по календарю, по согласованию Руководителем лиги имеет право изменить дату и время начала матча в рамках игровой недели при наличии свободных временных интервалов по следующим правилам:

а) дата и время должны быть свободны от назначенных матчей третьих команд;

б) команда-соперник не может проводить 2 матча за один игровой день без своего согласия;

в) команде-сопернику дается дополнительно 2 часа на перенос матча без согласия команды, инициировавшей замену дату или времени начала матча;

г) на команду могут быть наложены дополнительные расходы на организацию матча (аренда поля, оплата судейства, врача, медиагруппы).

